**Driving game**

Autor : Rauth Rudolf

**Scopul aplicatiei :**

Scopul apilcatiei este acela de entertainment/relaxare, prin conducerea unei masini pe o pista de curse.

**Tehnologii unilizate :**

**Limbaj de programare : C#.NET**

Unity :

Ce este?

Unity este un motor de joc 3D/2D și un IDE puternic pentru dezvoltatori.

Ca motor de joc, Unity este capabil sa ofere multe dintre cele mai importante functii incorporate care fac ca un joc sa functioneze. Asta inseamna lucruri precum fizica, randarea 3D și detectarea coliziunilor. Din perspectiva dezvoltatorului, aceasta înseamnă că nu este nevoie sa se inceapa de la zero.

Cand vine vorba de codare, Unity va trece la un editor alternativ la alegere. Cea mai comuna optiune este Visual Studio de la Microsoft si limbajul C#, care se integreaza perfect in cea mai mare parte.